



Ivan Carmosino

Docente a contratto

✉ 1753325@studenti.unige.it

Istruzione e formazione

2022

Dottorato di Ricerca in Ingegneria Elettronica - curriculum Scienze Cognitive

'A Serious Games Development Environment'

Università di Genova - Genova - IT

2020

Laurea in Architettura

'Study of visual perception to the computer' - 108/110 dignità di stampa

Università di Genova - Genova - IT

1991

Maturità Classica

Liceo Ginnasio Classico Statale Andrea Doria - Genova - IT

Esperienza accademica

2014 - 2018

Borsista dottorato

Università di Genova - Genova - IT

2 articles about serious games helping for sources Computer and games

2013 - 2014

Assegnista di ricerca

da definire - Genova - IT

1992 - 2000

Assistant for 'language for the use of computers' then 'Fundamentals of computer'

Univerità di Genova - Genova - IT

Esperienza professionale

2021 - 2022

Sviluppatore Unity Senior 2DArtist senior sviluppatore JAVA

Wondertech S.r.l. - Genova - IT

Grafica 3D e modellazione 3D per Serious games Unity 3D developer expert
(C JS) Web Developer WEB Designer Esperto wordpress Joomla. CSS3/ html5
Sviluppatore Java esperto di bootstrap e foundation

2016 - 2021

Unity Developer Senior 3D Artist JAVA developer

Wondertech S.r.l. - Genova - IT

Grafica 3D e modellazione 3D per Serious games Unity 3D developer expert
(C JS) Web Developer WEB Designer Esperto wordpress Joomla. CSS3/ html5
Sviluppatore Java esperto di bootstrap e foundation

2012 - 2013

CEO co-founder

LoTrovìDa s.n.c. - Genova-Roma - IT

2012 - 2013

WEB Graphic Designer and GUI designer for WEB Mobile application

Ratio Consulta S.p.A. - Genova - IT

WEB Graphic Designer and GUI designer for WEB Mobile application

2005 - 2010

Ceo Cofounder

emagestudio s.n.c. - Genova - IT

Rendering and 3D video Web Designer Software teaching

1998

CAD Designer

Boeri Studio - Milano - IT

CAD Designer

Competenze linguistiche

Italian

Madrelingua

English

Buono

Spanish

Elementare

Interessi di ricerca

Generazione di ambienti virtuali fotorealistici.

Attività di ricerca applicata a game engines, in particolare Unity3D

Realtà Virtuale, realtà aumentata e realtà mista, studio e utilizzo di tutte le tecnologie disponibili.

Attività editoriale

2017

Towards a Virtual Reality Interactive Application for Truck Traffic Access Management

Alberto Cavallo, Alessio Robaldo, Ivan Carmosino, Francesco Bellotti, Riccardo Berta, Alessandro De Gloria

978-3-319-55070-1

2017

Gamification of a System for Real Time Monitoring of Posture

Alberto Cavallo, Alessio Robaldo, Flavio Ansolini, Ivan Carmosino,
Alessandro De Gloria

978-3-319-49654-2

2016

A Game Engine Plug-in for Efficient Development of Investigation Mechanics
in Serious Games

Ivan Carmosino, Francesco Bellotti, Riccardo Berta, Alessandro De Gloria,
Nicola Secco

DOI: 10.1016/j.entcom.2016.11.002

2013

CHNT18 – International Conference on Cultural Heritage and New
Technologies

*URBAN ARCHEOLOGY AND REPRESENTATION OF DATA: THE CASE STUDY OF
CONVENT OF S. ORSOLA, FLORENCE*

Carlo BATTINI / Ivan CARMOSINO / Valeria D'ACQUINO

ISBN 978-3-200-03676-5