



Dario Lazzaro

Data di nascita: 30/07/1998 | **Nazionalità:** Italiana | **Sesso:** Maschile |

Numero di telefono: (+39) 3668026590 (Cellulare) | **Indirizzo e-mail:**

dario.lazzaro@edu.unige.it | **Indirizzo e-mail:** dario.lazzaro@uniroma1.it |

Indirizzo: Viale Chiesa 62, 30010, Campolongo Maggiore, Italia (Residenza) |

Indirizzo: Via Alberto Liri 33, 16145, Genova, Italia (Domicilio)

PRESENTAZIONE

Dario Lazzaro, nato a Piove di Sacco (PD) il 30/07/1998, ha conseguito la laurea magistrale in Computer Science presso l'Università Ca' Foscari di Venezia, Italia. Nella stessa università ha conseguito la laurea triennale in Informatica nel 2020. Attualmente sta frequentando il Dottorato Nazionale in Intelligenza Artificiale in collaborazione con l'Università di Genova e l'Università degli Studi di Roma "La Sapienza".

ESPERIENZA LAVORATIVA

01/11/2023 – ATTUALE Genova, Italia

COLLABORATORE DI RICERCA PRESSO SMARTLAB UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI GENOVA

Collaborazione di ricerca all'interno del gruppo SmartLab presso l'Università degli Studi di Genova.

15/11/2023 – ATTUALE Saarbrücken, Germania

COLLABORATORE DI RICERCA PRESSO CISPA CISPA HELMHOLTZ CENTER FOR INFORMATION SECURITY

Collaborazione di ricerca all'interno del gruppo di lavoro della Professoressa Lea Schönherr presso CISPA Helmholtz Center for Information Security.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

01/11/2023 – ATTUALE Genova, Italia

DOTTORATO NAZIONALE IN INTELLIGENZA ARTIFICIALE - DM117 GENERATIVE AI FOR CONTENT PRODUCTION AND MANAGEMENT IN MEDIA COMPANIES Università di Genova, Università degli Studi di Roma "La Sapienza"

L'obiettivo del dottorato è contribuire all'avanzamento dello studio della sicurezza e dell'applicazione dei modelli generativi in contesti industriali.

Supervisor: Professore Fabio Roli e Professore Antonio Emanuele Cinà.

01/09/2020 – 16/03/2023 Venezia, Italia

LAUREA MAGISTRALE IN INFORMATICA - COMPUTER SCIENCE Università Ca' Foscari Venezia

Voto finale 110 E LODE | **Tesi** NAM Pruning: Enhance Model Pruning via Network Activations Minimization

01/09/2017 – 30/07/2020 Venezia, Italia

LAUREA IN INFORMATICA Università Ca' Foscari Venezia

Voto finale 110 E LODE | **Tesi** Rilevamento di anomalie come strategia di difesa contro attacchi malevoli

09/2012 – 06/2017 Piove di Sacco, Italia

DIPLOMA - LICEO SCIENTIFICO OPZIONE SCIENZE APPLICATE ISS Albert Einstein

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

| | COMPRESIONE | | ESPRESSIONE ORALE | | SCRITTURA |
|---------|-------------|---------|-------------------|-------------------|-----------|
| | Ascolto | Lettura | Produzione orale | Interazione orale | |
| INGLESE | C1 | C1 | B2 | C1 | C1 |

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

COMPETENZE DIGITALI

Programmazione in C, C++, Java, JavaScript | Librerie per il calcolo scientifico e per il machine learning (e.g., scikit-learn, numpy, scipy) | OpenCV | Librerie per il pruning nel machine learning (e.g., Microsoft NNI, Torch-Pruning)

ULTERIORI INFORMAZIONI

PUBBLICAZIONI

[Minimizing Energy Consumption of Deep Learning Models by Energy-Aware Training](#) – 2023

Lazzaro, D., Cinà, A. E., Pintor, M., Demontis, A., Biggio, B., Roli, F., & Pelillo, M. (2023, September). Minimizing Energy Consumption of Deep Learning Models by Energy-Aware Training. In *International Conference on Image Analysis and Processing* (pp. 515-526). Cham: Springer Nature Switzerland.

Link <https://arxiv.org/pdf/2307.00368.pdf>

CONFERENZE E SEMINARI

19/02/2019 – 30/10/2019 – Università Ca' Foscari Venezia

International Collegiate Programming Contest Ho frequentato le lezioni opzionali tenute dai professori dell'Università Ca' Foscari per sviluppare le abilità e le competenze relative all'utilizzo e alla creazione di algoritmi avanzati nella programmazione.

08/04/2022 – 12/05/2023 – Università Ca' Foscari Venezia

Computer Vision and Machine Learning Lab Unive Ho partecipato agli incontri di gruppo guidati dal Prof. Marcello Pelillo presso l'Università Ca' Foscari, dove professori e studenti tengono lezioni approfondite su specifici ambiti del machine learning.

13/02/2023 – 16/02/2023 – Canadian University Dubai

Ottava Assemblea Generale della SUN Ho accompagnato la Rettrice dell'Università Ca' Foscari, Tiziana Lipiello, e il Prof. Marcello Pelillo all'ottava Assemblea Generale della Silk-Road Universities Network, presso la quale è stata tenuta una conferenza focalizzata sul machine learning. L'evento si è svolto presso la Canadian University Dubai.

ONORIFICENZE E RICONOSCIMENTI

11/12/2023

Premio Tesi di Laurea Magistrale in Computer Science – Università Ca' Foscari Venezia Vincitore di uno dei due premi assegnati dall'Università Ca' Foscari per le Tesi di Laurea Magistrale in Computer Science che abbiano dato luogo a pubblicazioni scientifiche.

PROGETTI

Analisi della comunità scientifica delle università italiane Analisi della rete sociale composta dai professori e ricercatori appartenenti alle principali università pubbliche italiane. Il lavoro è stato svolto come progetto per il corso "Social Network Analysis" tenuto dal Prof. Walter Quattrociocchi. L'obiettivo finale del progetto è lo studio della distribuzione delle citazioni, la produttività e la relazione tra ciascuna università. Il progetto è stato realizzato da zero, ottenendo i dati tramite l'estrazione da Google Scholar, riuscendo ad ottenere oltre 2.500.000 pubblicazioni effettuate da oltre 20.000 collaborazioni in 36 diverse università.

Sviluppo di un'applicazione web per la gestione di un ristorante utilizzando lo stack tecnologico "MEAN" Sviluppo di un'applicazione web e della sua relativa versione Android per fornire una gestione completa di un ipotetico ristorante. Il progetto è stato sviluppato per il corso "Tecnologie e applicazioni web" tenuto dal Prof. Filippo Bergamasco. L'applicazione è stata realizzata utilizzando lo stack tecnologico "MEAN" (MONGODB, EXPRESS, ANGULAR e NODE.JS), implementando un sistema di notifiche con il fine di facilitare la gestione delle attività tra camerieri, cuochi, baristi e cassieri.

Pipeline grafica polimorfa e parallelizzata Progetto richiesto per il corso "Advanced Algorithms and Programming Methods - 2" tenuto dal Prof. Andrea Torsello. Implementazione in C++ di una pipeline di rendering 3D altamente ottimizzata con un fragment shader programmabile. La pipeline riceve triangoli nelle coordinate di vista, che vengono proiettati e rasterizzati, applicando determinate proprietà agli oggetti forniti, come ad esempio le texture e gli shader. Il software è stato esteso per supportare la libreria SDL, al fine di ottenere una rappresentazione grafica degli oggetti di output.

Definizione di una tecnica di RTI su smartphone Definizione di una tecnica di Reflectance Transformation Imaging (RTI) utilizzando una configurazione economica composta da due smartphone dotati di fotocamera e torcia a LED. Dati due video sincronizzati di un soggetto di interesse, il software consente ad una rielaborazione interattiva della sua illuminazione da qualsiasi direzione, grazie ad un'interpolazione delle fonti luminose ottenute dalle fotocamere. Il progetto è stato svolto per il corso "Geometric e 3D Computer Vision" tenuto dal Prof. Filippo Bergamasco.

COMPETENZE DI GESTIONE E DIRETTIVE

Tutor Junior didattico Tutor di supporto per gli studenti del primo anno del corso triennale di Informatica, con l'obiettivo di aiutare nello sviluppo delle loro conoscenze e competenze di programmazione in F# e C. Ho svolto l'attività di tutor dal 1 Settembre 2018 al 20 Dicembre 2019.



Dario Lazzaro